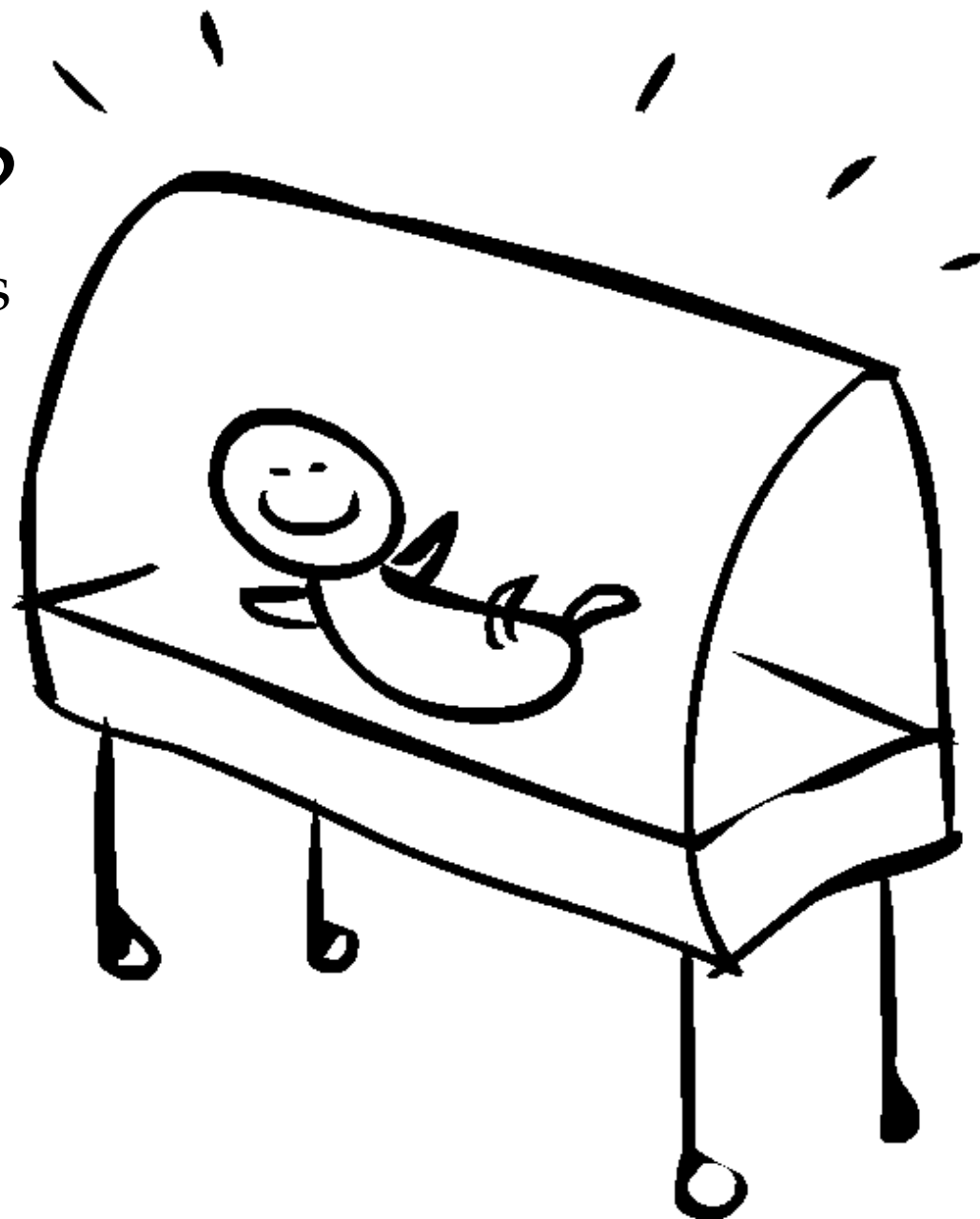


Comment émerge une communauté?

cas des logiciels & objets libres



MENU ?







IzPack

Package once. Deploy everywhere.

Poppy Cherry (Hopital Bordeaux)



Leçons apprises ?



Génesse ? Une règle ?

Vous copierez 100 fois les 3 règles (Eben Moglen, FSF) :

1-

2-

3-



BOOK GEEK

Le logiciel libre a souvent une image angélique d'un système d'échange, éthique, de dons et contre-dons, de gratuité alors que l'objet est certainement plus le moyen le plus efficace qu'ont trouvé les informaticiens confrontés (individuellement) à des problèmes pour les régler collectivement: Ils se sont aperçus que le moyen consistant à diffuser les solutions qu'ils avaient trouvées et de pouvoir accéder aux solutions trouvées par les autres présentait de multiples avantages (mutualisation de la production de code et de savoir, expérimentation, débogage, qualité du code, etc.).

1 – Répondre à un *besoin largement partagé*

2- *Publier le développement, ouvrir ... vraiment !*

3- Construire et animer un *réseau à somme positive*

Rôles des scientifiques ?



WEBCOMICS GEEK

Open Hardware eco system

It produces new communities

Arduino, Linaros, RaspBerry pi, Diydrones,
ADA FRUITS...

13 companies

50 millions of dollars.

Predictions → 1 billion of dollars in 2015.



What are the **roles of scientists** in these successes ?

Arduino founders are working in an university in Sweden, Italy, etc.

Linaros founders were PhD students...

3D printer - RepRap was born in an university...

etc.

*Pourquoi créer
et
animer une
communauté ?*

1. Elle permet de **résoudre collectivement et de manière efficace** un problème partagé
2. Elle permet à une proportion importante de ses membres de **suivre un processus d'apprentissage**
3. Les activités et interactions qui se déroulent en son sein ont pour effet de **produire des connaissances nouvelles**. Elles sont donc **productrices d'innovation**.

Mais pas que ... on produit des **effets de leviers significatifs** :

1. Accélération de la **phase de « boot strap »** du projet
2. Amélioration de la **diffusion, la dissémination et la promotion** du projet
3. Facilite les **collaborations et alliances**
4. Accroissement significative de la communauté
5. Mutualisation de la production de code et de savoir
6. Amélioration du cycle de vie et de la production de code
7. Amélioration du débogage et de la qualité du code
8. **Pérennisation** de la base de code
9. Augmente les résultats d'exploitation
10. **Emergence de flux transfert non-marchand vers du marchand**

Transfert marchand et non marchand sont dans un bateau ...



ROCK GEEK



WARHAMMER GEEK

Video à voir absolument !

[Http:// devlog.cnrs.fr /jdev2015 / t4](http://devlog.cnrs.fr/jdev2015/t4)



Parcours dans la création d'une communauté ?



Voici un parcours plus *facile*

```
Community.start()  
begin loop
```

Analyse the environment

Build a strategy & goals

Build a digital habitat

Develop codes & initiatives

Promote the project

Animate the community

Increase membership

Monitor

```
end loop
```



D&D GEEK



Habitat numérique et architecture de participation

function digital_habitat(**needs**)

case project-identity & code-dissemination

Web portal

case project-collaboration

Code repository

Issue Tracker

case project-interaction

Mailing-lists and/or Forum

end case



Besoin d'aide pour monter votre habitat ?

```
function besoin_aide(habitats_numériques)
```

PENSE DSI

PENSE SEISM

CONTACTER NOUS !

```
end build_habitats
```

Contact : helpdesk.inria.fr

Web portal ?

```
function build_web(url)
```

Good project name

Clear mission statement

State “project is Open Source”

Development status

License used

How to install and use

Where to download

How to contribute

Mailing list

```
end build_web
```



meet melody

A COMMUNITY POWERED PUBLISHING PLATFORM

What is Melody?

Melody is an open source content management system for bloggers and publishers where its community of users and contributors is its most important feature. We believe that a vibrant community is the foundation on which all successful products and services are built today.

We are now at the very beginning of that mission. There is much to do and we want you to [join us!](#)

Why Melody?

- ✓ Community supported.
- ✓ Secure, scalable and rock solid platform.
- ✓ 100% Open Source. Forever.
- ✓ Proven content management system.
- ✓ Highly extensible and customizable

[More questions? Try our FAQ page](#) ▶

How Can I Participate?

- ★ SPREAD THE WORD
- 🎨 DESIGN A THEME
- ⚙️ CREATE A PLUGIN
- 📄 PITCH IN ON THE PROJECT
- 💡 IMPROVE THE SOFTWARE
- ✉️ SEND FEEDBACK

Welcome to the OW2 AspireRFID Wiki

Menu

- [Project](#)
- [News](#)
- [Documentation](#)
- [Demos](#)
- [References](#)
- [Services \(Training/Consulting\)](#)
- [Roadmap](#)
- [Readers, Sensors, Actuators \(IO\)](#)
- [Downloads](#)
- [Forge](#)
- [Licenses](#)
- [Mailing Lists](#)
- [Community](#)
- [Summer of code](#)
- [Contributors](#)
- [Developers](#)
- [Links](#)
- [Logo](#)
- [Internships](#)
- [Photo Album](#)
- [Glossary](#)
- [Sitemap](#)



Executive Summary

The AspireRFID project aims at developing and promoting an open-source, lightweight, standards-compliant, scalable, privacy-friendly, and integrated middleware along with several tools to ease the development, the deployment and the management of RFID-based applications and sensor-based applications. It implements several specifications from consortiums such as EPC Global, NFC Forum, JCP and OSGi Alliance.

AspireRFID provides also a set of tools enabling RFID consultants to deploy RFID solutions without a need for tedious low-level programming. AspireRFID allows the specification of RFID enabled processes. Accordingly, the tools generate all the RFID artifacts required to deploy these solutions over the AspireRfid middleware.

The license used by AspireRFID sources is the [LGPL v2.1](#). The license used by AspireRFID documentation is the [Creative Commons Share Alike \(by-sa\)](#).

Keywords: RFID, NFC, Sensor, EPCGlobal, NFC Forum, M2M, IoT (Internet of Things), FOSS (Free Open Source Software).

Contact

For general information, please contact John Soldatos (A@ait.edu.gr where A=jsol) and Didier Donsez (B.C@imag.fr where B=Didier and C=Donsez).

For technical information, please contact the developer mailing list (A@ow2.org where A=aspirefid-dev).

Links

- The AspireRFID Forge <http://forge.ow2.org/projects/aspire>
- The FP7 ASPIRE Project <http://www.fp7-aspire.eu>

Stats




















Oh my god,
they stole my code!



QUINTO

 ▷ France (FR)	2,764
 ▷ United States (US)	1,795
 ▷ China (CN)	1,307
 ▷ Greece (GR)	1,183
 ▷ Germany (DE)	1,011
 ▷ India (IN)	842
 ▷ Italy (IT)	788
 ▷ Spain (ES)	609
 ▷ Brazil (BR)	592
 ▷ United Kingdom (GB)	522
 ▷ Thailand (TH)	427
 ▷ Denmark (DK)	372
 ▷ Belgium (BE)	329
 ▷ Taiwan (TW)	288
 ▷ Netherlands (NL)	235
 ▷ Canada (CA)	217
 ▷ Slovenia (SI)	188
 ▷ Vietnam (VN)	177
 ▷ Poland (PL)	173
 ▷ Tunisia (TN)	172
 ▷ Korea, Republic of (KR)	171
 ▷ Russian Federation (RU)	167
 ▷ Japan (JP)	163
 ▷ Malaysia (MY)	159
 ▷ Portugal (PT)	158
▷ Australia (AU)	146

Rôle du community manager ?

```
function community_animation_services(url)
```

Organize

Mediate & Educate

Rythm & Motivation

Ask & answer questions

Facilitate the flowledge

Facilitate the collaboration

Promote

Increase membership

```
end community_animation_services
```



End Users - What are they looking for?

- Quality
- Information
- Documentation
- Easy to find, Install, Use
- Support

Adopters - What are they looking for?

- Personalize and Extend

- Easy Programming Model

- Reliable APIs

- Low Barrier of Entry

Committers - What are they looking for?

- Ideally, be part of a cool project ;-)
- Low barrier of entry
- Align project goals & values with own goals/belief
- Get Stuff done!

Conclusion ?



Answer
A need
Widely
Shared



Be
Open



Be
Engaged

Getting_started()

begin setup

Analyse the environment

Define the project

Build a strategy

Build a digital habitat

end setup

begin loop

Promote the project

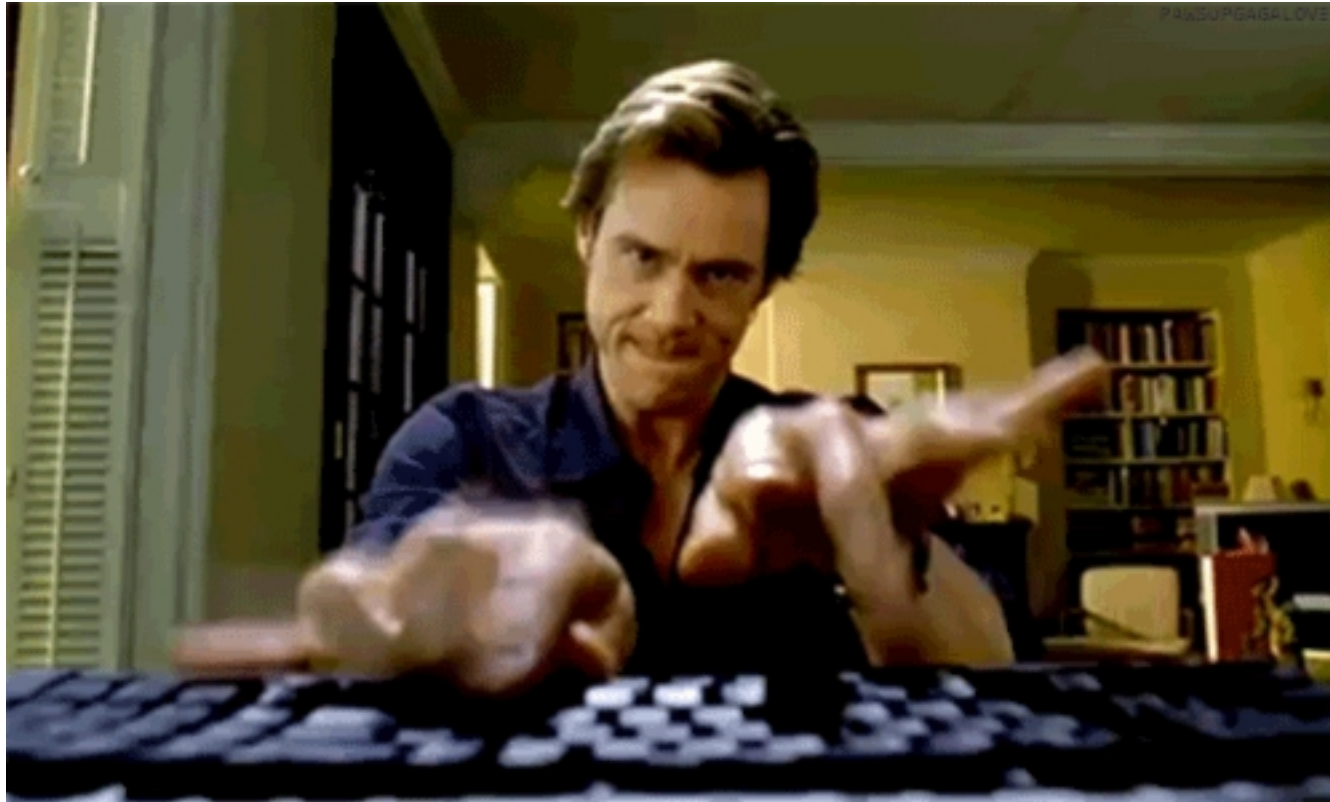
Develop codes & initiatives

Animate

end loop



Community over code !



Merci !

Stephane.ribas@inria.fr



Logiciels et objets libres

2

JUIN 2013

par CM | Classé dans : Manuels | 0

Un support méthodologique pour les communautés de développement



Stéphane Ribas (dir.), Patrick Guillaud, Stéphane Ubeda



Cet ouvrage traite des communautés de pratique. Il est le fruit de l'expérience des chercheurs d'Inria travaillant sur des projets ouverts dans le domaine du numérique. Les concepts et les principes qu'il évoque s'adressent à toute personne cherchant à renforcer ses compétences dans le domaine de la gestion et d'animation de communauté et sont valables dans de multiples secteurs, qu'il s'agisse de logiciel, de matériel, de robotique, dans la recherche scientifique ou du côté des loisirs.

Cette aide méthodologique vous permettra de compartimenter vos actions en vue de maintenir une communauté de développement : animer, communiquer, publier le code, analyser le contexte de diffusion, savoir suivre et veiller à l'évolution du projet... Ce guide est accompagné d'interviews et de cas concrets qui, par leurs caractéristiques exemplaires, permettront au lecteur de trouver des réponses à des questions qu'il a probablement déjà rencontrées sans toujours savoir comment les traiter.